



# **“LA 50 LANTERNE” - 5<sup>^</sup> EDIZIONE**

GARA PROMOZIONALE DI **ORIENTEERING**

**CALO'-Besana in Brianza (MB) - 10 DICEMBRE 2017**

**CARTINA** : unione delle mappe “Boschi di Calò” e “Montemerlo” - scala 1 : 10 000 - eq. 5 m

**ISCRIZIONI** entro **MARTEDÌ 5/12** a [oribesana@gmail.com](mailto:oribesana@gmail.com) ; oltre tale data sarà possibile iscriversi solo la domenica mattina fino ad esaurimento cartine

**COSTO** iscrizione : 6 euro

**RITROVO** : a partire dalle 8.45 presso Oratorio di Calò, via Paolo Pozzi 23

**PARTENZA** e **ARRIVO** a 10' al passo

**PUNZONATURE** : con cartellino testimone (ogni atleta “3.0” disporrà di 2 cartellini)  
Le **CARTINE** , in formato A3, saranno stampate su carta resistente all'acqua

**ATTRAVERSAMENTI** : prestare **SEMPRE** la massima attenzione agli attraversamenti stradali!!  
Rispettare il Codice della strada

**PREMIAZIONI** : alle 13.30 ca. Saranno premiati il primo concorrente di ogni categoria agonistica e i primi 3 concorrenti del percorso “1.30”.  
Percorso “NO COMPASS” : primo uomo e prima donna.

# REGOLAMENTO

**PERCORSO 3.0 :** lunghezza sulle scelte migliori circa 18,4 km -  
dislivello 450 m  
Percorso a sequenza libera.  
La cinquantesima lanterna, la n.100 , andrà punzonata per ultima

- 1) I punti ( tutti privi di codice) saranno punzonati in ordine libero. Es. La lanterna “33” sarà punzonata nella casella 33 del cartellino, la lanterna “11” nella casella 11 e così via. Nella casella “50” si punzonerà la lanterna 100. In caso di punzonatura errata utilizzare la casella “R” e segnalare l’eventuale errore all’arrivo
- 2) Saranno classificati tutti i concorrenti che concluderanno la gara entro le 3 ore
- 3) Risulterà vincitore l’atleta che completerà correttamente il maggior numero di punzonature nel minor tempo possibile. Definiranno la classifica le lanterne punzionate correttamente e non il tempo impiegato  
Esempio:  
Concorrente “A” : 178’ 13”      lanterne 48  
Concorrente “B” : 177’ 22”      lanterne 47

Il concorrente “A” , pur con un tempo superiore, sarà classificato prima del concorrente “B”

4)In caso di identico numero di lanterne punzionate, prevarrà il concorrente con il tempo più basso

5)LE PUNZONATURE ERRATE non comporteranno la squalifica, ma non saranno conteggiate ai fini della classifica finale. Es. : 35 punzonature con 2 errori = punti 33.  
Punzonature imprecise o poco chiare non saranno considerate valide.

6)1 minuto prima della partenza in massa i concorrenti potranno visionare la cartina di gara

## **PARTENZE .**

Ore 10.00 : categorie W15/18 - M19/34 - W +35 - W +55

Ore 10.10 : categorie M15/18 - W19/34 - M +35 - M +55

**LA GARA SI CONCLUDERÀ ALLE 13.10 CON IL RITIRO DEI PUNTI DI CONTROLLO**

**Nota bene : alcune lanterne riporteranno un codice (valido solo per il percorso 1.30) a partire dal n.51 : tale codice andrà ignorato.**

# PERCORSO 3.0 "NO COMPASS"

Identico Regolamento. I concorrenti partiranno privi di bussola e dovranno indossare un pettorale identificativo

La partenza avverrà assieme agli atleti dotati di bussola, ma le classifiche saranno scorporate.

**PERCORSO 1.30** Lunghezza reale circa 3,5 km - dislivello 25 m  
( Tessere Green e MW12-MW14 FISO - Categoria unica)

8 lanterne, con codice ,da punzonare in ordine libero. La nona lanterna, la 100 , andrà punzonata per ultima.

La descrizione punti sarà riportata solo sulla cartina di gara.

Saranno classificati tutti i concorrenti che concluderanno la gara entro i 90'.

Ai fini della classifica, oltre al tempo impiegato, saranno considerate le lanterne punzonate correttamente. Es. 6 lanterne = 6 punti ; 8 lanterne = 8 punti.  
7 lanterne punzonate con una punzonatura errata = 6 punti

**PARTENZA** per tutti ore 10.20  
**PREMIAZIONI** : ore 13.30 ca

*Buona gara a tutti dalla Polisportiva Besanese!*

