



FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

Comitato
LOMBARDIA



con il patrocinio del
Comune di Briosco



BRIOSCO – Besana in Brianza (MB) TROFEO LOMBARDIA 2^a prova

COMUNICATO GARA n.1 – 18/03/2023

MAPPA: Briosco-Gagiada (MB) - scala 1:10.000 eq. 5 m - aggiornamento 03/2023

Scala 1:5.000 per BIANCO-MW10.

Scala 1: 7.500 per tutte le altre categorie. Mappa stampata su carta Blueback

RITROVO: dalle ore 9:00 presso Campo Sportivo “Pietro Rossini”, Via Ferdinando Magellano, 8, Briosco.

Coordinate Google Maps [45.713597 9.245083](https://www.google.com/maps/place/45.713597,9.245083)

Gli spazi coperti disponibili sono limitati. In caso di pioggia ci sarà uno spogliatoio comune per depositare le borse e cambiarsi. No docce.

PARCHEGGIO: disponibile in zona Ritrovo.

PARTENZA: a 1000 m. (10/15' al passo). Segnalata con fettuccia bianco/rossa.

Partenza con **Punching Start + griglia**. **Delayed start:** il triangolo in mappa corrisponde al telo posizionato a circa 15 m dal ritiro mappa.

Per MW10 e ESORDIENTI è prevista la partenza libera dalle 10 alle 11.

Si ricorda che è responsabilità del concorrente, dopo aver raccolto la mappa, verificare che la stessa corrisponda alla propria categoria.

ARRIVO: nei pressi del Ritrovo.

DESCRIZIONE PUNTI: in mappa e al ritrovo presso la Segreteria. Munirsi di porta-descrizione o nastro adesivo (non presente in partenza).

RISULTATI: <https://bostek.it/live/>

PREMIAZIONI: alle ore 13.00 ca. Saranno premiati

- tutti i partecipanti nella categoria MW-10
- i primi 3 delle categorie MW-12, MW-14
- i primi 3 delle categorie MWE
- i primi delle restanti categorie agonistiche.

Premi non ritirati a fine gara non saranno consegnati successivamente.

ASSISTENZA SANITARIA E PIANO DELLA SICUREZZA

La manifestazione non necessita di risorse obbligatorie ai sensi del DGR n.2453/2014 (procedura G.A.M.E.S. eseguita il 26/02/2023). In caso di necessità l'ospedale con pronto soccorso di Carate Brianza dista circa 6 km dal Ritrovo.

E' dovere di ogni partecipante alla gara prestare soccorso ad eventuali concorrenti in difficoltà, avvertendo al più presto il Responsabile di gara che si attiverà per far intervenire il primo soccorso.

Numero del Responsabile da contattare in caso di necessità: 3388425188 (presente anche sulla mappa).

ISCRIZIONI: tesserati FISO, 1^a scadenza lunedì 20/03 tramite sito della Federazione. 2^a scadenza giovedì 23/03 esclusivamente tramite oribesana@gmail.com

Atleti stranieri: oribesana@gmail.com (stesse scadenze)

Non tesserati FISO, entro giovedì 23/3 tramite modulo google al link bit.ly/3L0aWvy.

Iscrizioni MW10, Esordienti e Colori anche sul posto il giorno della gara entro le 10:00 e fino ad esaurimento mappe.

PAGAMENTI: tramite bonifico disposto a favore di

ASD Polisportiva Besanese

IBAN : IT09M 0306 9096 0610 0000 120353. Inviare presa in carico entro sabato 25/3 ore 14.00 a

oribesana@gmail.com

Causale: “orienteering Briosco 2023”

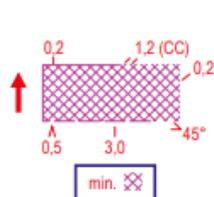
ALTRE INFORMAZIONI

- **Ristoro:** presente. Si invitano i concorrenti a munirsi di bicchiere personale.
- In caso di **ritiro dalla gara** è necessario avvisare i Giudici di Arrivo o la Segreteria.

NOTE DEL TRACCIATORE

DESCRIZIONE DEL TERRENO: bosco per la maggior parte molto percorribile, salvo alcune aree limitate con percorribilità rallentata per vegetazione fitta o presenza di rovi bassi. Il terreno si presenta generalmente pianeggiante o con pendenze dolci, esclusa l'area intorno al ruscello che attraversa gran parte della carta, caratterizzata da pendenze anche elevate con scarpate. Zone con pochi dettagli si alternano a zone dalla morfologia complessa. La rete di sentieri è ben sviluppata.

- Vietato attraversare campi coltivati. Quelli interessati dai percorsi saranno segnalati in carta con il simbolo **ISOM 709 - Area proibita al transito**.



709 Area proibita al transito (A)

Un'area vietata. Si può disegnare una linea di perimetro, se non c'è un limite naturale:

Colore: magenta coprente:

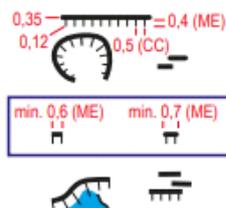
- Una linea continua indica che il perimetro è interamente segnalato sul terreno (nastrato, ecc.).
- Una linea tratteggiata che la segnalazione è discontinua.
- Nessuna linea indica che non vi sono segnalazioni nel terreno..

Al concorrente è vietato l'accesso in un'area vietata.

Area minima: 2 mm x 2 mm (30 m x 30 m sul terreno).

Colore: magenta (coprente).

- Tutte le scarpate di terra/roccia pericolose da attraversare sono state segnalate in carta con il simbolo **ISOM 201 - Parete non attraversabile**.



201 Parete non attraversabile (L)

Una parete, fronte di cava o scarpata, di roccia o di terra, talmente alta e ripida da risultare impossibile, o pericolosa, ad essere attraversata, saltata o scalata.

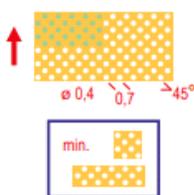
Qualora a fronte di una parete verticale manchi lo spazio per disegnarne i trattini, questi possono essere omessi.

Le estremità della linea di ciglio possono essere arrotondate o squadrate.

I trattini terminali possono essere più corti degli altri.

Lo spazio sulla carta tra due pareti invalicabili, o tra queste ed altri elementi

- E' presente in carta un'area di tiro con l'arco delimitata da un recinto basso con paletti di legno. L'attraversamento dell'area è vietato, pena la squalifica. L'area è segnalata con il simbolo **ISOM 709 - Area proibita al transito**.
- E' presente un'area di bosco non recintata con cartelli di proprietà privata, segnata in carta come attraversabile e potrà essere attraversata dai concorrenti, grazie ad un accordo fatto con il proprietario.
- Sono presenti alcune aree con disboschi recenti, segnati con il simbolo **ISOM 402 - Terreno aperto con alberi sparsi**.



402 Terreno aperto con alberi sparsi (A)

Aree aperte cosparsate di alberi o cespugli si possono generalizzare con un motivo regolare di grandi pallini all'interno dell'area gialla. I pallini possono essere bianchi (alberi sparsi) o verdi (cespugli/boschetti sparsi). Si possono aggiungere singoli alberi evidenti con il simbolo di *Grande albero evidente* (417). Se le aree gialle diventano dominanti, si può usare una retinatura (75% invece del giallo completo).

Il simbolo non si può combinare con altri simboli tranne che con *Terreno sconnesso* (113), *Massi sparsi* (208), *Palude* (308) e *Palude indistinta* (310).

- Sono presenti molti punti vicini, comunque rispettando sempre i limiti del regolamento. Si raccomanda di controllare i codici.
- I percorsi **NERO, VIOLA, AZZURRO** e **ROSSO** passano due volte dallo stesso punto di controllo.

A tutti buon divertimento!
il Comitato Organizzatore